

Основни мрежни алати

Коначно сте успели да поставите мрежну конекцију, и шта сад? Како знате да ли ради? Како знате да сте је подесили исправно? И шта ћете урадити сад за подешавање? Ово поглавље је управо намењено вама.

Алати за процену стања мреже

Слеквер Линукс укључује многе сјајне алате за процену стања мрежне конекције, или за једноставно утврђивање шта се дешава на мрежи. Већина ових алатки су командне алатке, тако да можете да их покрећете у виртуелном терминалу или у конзолном прозору ваше графичке радне површи. Неколико њих има и графичка прочеља, али ми ћемо се за сада бавити само командним алатима.

ping

ping(8) је згодна алатка за утврђивање да ли је рачунар оперативан на вашој мрежи или на интернету уопште. Можете га схватити као неку врсту сонара за рачунар. Коришћењем, ми шаљемо „*ping*“ (звиждук) и ослушкујемо ехо како бисмо установили да ли други рачунар или мрежи уређај слуша. Подразумевано, **ping** врши проверу удаљеног рачунара једном по секунди неодређено, али лако можете променити интервал између провера и укупан број провера, само проверите `man` страну. Можете окончати апликацију у било ком тренутку помоћу `CTRL+C`. Када се **ping** заврши, приказаће резиме своје активности. **ping** је веома користан за проверу да ли је рачунар доступан на вашој мрежи или интернету, али неки системи блокирају пакете пакете које шаље **ping**, тако да ће у неким случајевима рачунар функционисати прописно, али неће слати одговоре.

```
darkstar:~# ping -c 3 www.slackware.com
64 bytes from slackware.com (64.57.102.34): icmp_seq=1 ttl=47 time=87.1 ms
64 bytes from slackware.com (64.57.102.34): icmp_seq=2 ttl=47 time=86.2 ms
64 bytes from slackware.com (64.57.102.34): icmp_seq=3 ttl=47 time=86.7 ms

--- slackware.com ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2004ms
rtt min/avg/max/mdev = 86.282/86.718/87.127/0.345 ms
```

traceroute

traceroute(8) је згодна алатка за утврђивање који пут ваши пакети пролазе да би стигли до другог рачунара. Углавном се користи ради утврђивања који су рачунари вама „ближи“ а који „даљи“. Та раздаљина није стриктно географске природе, пошто ваш добављач интернет услуга може да усмерава саобраћај од вашег рачунара чудним путевима. **traceroute** показује сваког усмеривача од вашег рачунара и било које друге машине са којом желите да се повежете. Нажалост, многи добављачи, заштитни зидове и усмеривачи ће блокирати **traceroute** тако да нећете стећи прави увид користећи је. Ипак, остаје згодна алатка за

решавање мрежних проблема.

```
darkstar:~# traceroute www.slackware.com
traceroute to slackware.com (64.57.102.34), 30 hops max, 46 byte
packets
 1gw.ctsmacon.com (192.168.1.254)1.468 ms2.045 ms1.387 ms
 210.0.0.1 (10.0.0.1)7.642 ms8.019 ms6.006 ms
 368.1.8.49 (68.1.8.49)10.446 ms9.739 ms7.003 ms
 468.1.8.69 (68.1.8.69)11.564 ms6.235 ms7.971 ms
 5dalsbbrj01-ae0.r2.dl.cox.net (68.1.0.142)43.859 ms43.287 ms 44.125 ms
 6dpr1-ge-2-0-0.dallasequinix.savvis.net (204.70.204.146)41.927 ms 58.247
ms44.989 ms
 7cr2-tengige0-7-5-0.dallas.savvis.net (204.70.196.29)42.577 ms 46.110
ms43.977 ms
 8cr1-pos-0-3-3-0.losangeles.savvis.net (204.70.194.53)78.070 ms 76.735
ms76.145 ms
 9bpr1-ge-3-0-0.LosAngeles.savvis.net (204.70.192.222)77.533 ms 108.328
ms120.096 ms
10wiltel-communications-group-inc.LosAngeles.savvis.net
(208.173.55.186)79.607 ms76.847 ms75.998 ms
11tg9-4.cr01.lsancarc.integra.net (209.63.113.57)84.789 ms85.436 ms85.575 ms
12tg13-1.cr01.sntdcabl.integra.net (209.63.113.106)87.608 ms 84.278 ms86.922
ms
13tg13-4.cr02.sntdcabl.integra.net (209.63.113.134)87.284 ms 85.924 ms86.102
ms
14tg13-1.cr02.rcrdcauu.integra.net (209.63.114.169)85.578 ms 85.285 ms84.148
ms
15209.63.99.166 (209.63.99.166)84.515 ms85.424 ms85.956 ms
16208.186.199.158 (208.186.199.158)86.557 ms85.822 ms86.072 ms
17sac-main.cwo.com (209.210.78.20)88.105 ms87.467 ms87.526 ms
18slackware.com (64.57.102.34)85.682 ms86.322 ms85.594 ms
```

telnet

Било некад, **telnet**(1) је био највећа ствар још од нарезаног хлеба. Дословно, **telnet** отвара нешифровану мрежну везу између два рачунара и пружа контролу сесије кориснику уместо некој другој апликацији. Користећи **telnet**, људи могу да приступе шкољкама на другим рачунарима и да изврше команде као да су физички присутни. Због његове нешифроване природе, ово више није препоручљиво; међутим **telnet** се и даље користи у те сврхе од стране неких уређаја.

Данас, **telnet** има бољу примену као алат за процену стања мреже. Зато што даје контролу над сесијом директно кориснику, може се користити за различита тестирања. Докле год знате које ASCII команде треба послати до рачунара пријемника, можете вршити бројне активности, као што су читање веб страница или проверавање е-поште. Једноставно кажите **telnet**-у који порт да користи, и све је свршено.

```
darkstar:~$ telnet www.slackware.com 80
Trying 64.57.102.34...
```

```
Connected to www.slackware.com.
Escape character is '^]'.
HEAD / HTTP/1.1
Host: www.slackware.com

HTTP/1.1 200 OK
Date: Thu, 04 Feb 2010 18:01:35 GMT
Server: Apache/1.3.27 (Unix) PHP/4.3.1
Last-Modified: Fri, 28 Aug 2009 01:30:27 GMT
ETag: "61dc2-5374-4a973333"
Accept-Ranges: bytes
Content-Length: 21364
Content-Type: text/html
```

ssh

Као што смо поменули, **telnet** може да буде користан као дијагностичка алатка, али пошто је у бити нешифрован - то представља сигурносни недостатак. На срећу, постоји сигурносни протокол. Скоро свака Линукс, Јуникс или БСД дистрибуција данас користи OpenSSH, или краће **ssh**(1). То је једна од најкоришћенијих мрежних алатки данас која користи најјаче криптографске технике. **ssh** поседује много карактеристика, конфигурационих опција, и вештих хакова, довољно да се напише књига, тако да ћемо се ми окренути само основама. Једноставно покрените **ssh** са корисничким именом и домаћином и бићете најбрже и најбезбедније повезани. Уколико се први пут повезујете на овај рачунар, **ssh** ће затражити да потврдите ваш захтев, и направиће локалну копију шифрованог кључа за употребу. Дође ли касније до промене кључа, **ssh** ће вас упозорити и одбиће да се повеже јер постоји могућност да неко покушава да преотме везу користећи, како се то зове, напада типа „човек-у-средини“ или посредни напад.

```
darkstar:~# ssh alan@slackware.com
alan@slackware.com's password: secret
alan@slackware.com:~$
```

Корисничко и име домаћина су у истој форми која се користи у случају адреса е-поште. Уколико изоставите корисничко име, **ssh** ће користити тренутно корисничко име за успостављање везе.

tcpdump

Све алатке на које смо се до сада осврнули су биле фокусиране на успостављање конекције са другим рачунарима, али сада ћемо обратити пажњу на сâм саобраћај. **tcpdump**(1) (који мора бити покренут са root привилегијама) нам омогућује да видимо сав или део мрежног саобраћаја који потиче са нашег рачунара или који прима наш рачунар. **tcpdump** приказује пакете необрађених података на различите начине са свим нетакнутим мрежним заглављима. Немојте се узбуђивати ако не разумете све што буде приказано, **tcpdump** је алатка за професионалне мрежне инжињере и системске администраторе. Подразумевано, он проверава први мрежни уређај који на који наиђе, али ако имате више сучеља, једноставно користите аргумент **-i** како бисте одредили који вас интересује. Можете, такође, ограничите податке који

ће бити приказани коришћењем израза и променом начина на који су приказани, али је то најбоље објашњено у map страници и у другом референтном материјалу.

```
darkstar:~# tcpdump -i wlan0
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol
decode
listening on wlan0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 96 bytes
13:22:28.221985 IP gw.ctsmacon.com.microsoft-ds > 192.168.1.198.59387:
Flags [P.], ack 838190560, win 3079, options [nop,nop,TS val 1382697489
ecr 339048583], length 164WARNING: Short packet. Try increasing the
snap length by 140
SMB PACKET: SMBtrans2 (REPLY)

13:22:28.222392 IP 192.168.1.198.59387 > gw.ctsmacon.com.microsoft-ds:
Flags [P.], ack 164, win 775, options [nop,nop,TS val 339048667 ecr
1382697489], length 134WARNING: Short packet. Try increasing the snap
length by 110
SMB PACKET: SMBtrans2 (REQUEST)
```

nmap

Претпоставимо да желите да знате које су све мрежне услуге покренуте на машини, или на више машина, или желите да утврдите да ли те машине реагују. Можете да користите **ping** на свакој машини посебно, затим **telnet** до сваког порта за који сте заинтересовани, и да бележите сваки детаљ, али то је досадно и узима много времена. Много лакши начин је да користите порт скенер, а **nmap**(1) је управо алатка за тај посао.

nmap је способна за скенирање ТЦП и УДП портова, утврђивање оперативног система на мрежном уређају, испробавање сваке лоциране услуге ради утврђивања њене врсте, и много много тога још. Можда је најједноставнији начин за коришћење **nmap**-а пинговање („ping“) више рачунара одједном. Можете да користите систем бележења мрежне адресе (CIDR) или да наведете опсег адреса и **nmap** ће скенирати сваку и послати резултате чим заврши. Можете чак и одредити имена домаћина по жељи.

Да бисте пинговали домаћина, мораћете да користите аргумент **-sP**. Следећа команда налаже **nmap**-у да пингује www.slackware.com и 16 ИП адреса почев од 72.168.24.0 и завршно са 72.168.24.15.

```
darkstar:~# nmap -sP www.slackware.com 72.168.24.0/28
```

Уколико је потребно да предузмете скенирање портова, **nmap** има много опција за то. Покренута без аргумената, **nmap** ће предузети стандардно ТЦП скенирање портова на свим наведеним домаћинима. Постоје опције којима можете учинити **nmap** више или мање агресивним у скенирању како би брже вратио резултате или заварао услуге откривања упада. Следеће три команде покрећу регуларно скенирање, SYN скенирање и „Christmas tree“ скенирање.

```
darkstar:~# nmap www.example.com
darkstar:~# nmap -sS www.example.com
```

```
darkstar:~# nmap -sX www.example.com
```

Упозорење! Неки ИСП-ови не одобравају скенирање портова и могу предузети мере како би вас спречили да то урадите. **nmap** и сличне апликације је најбоље користити на сопственим системима за одржавање и у сигурносне сврхе, не као интернет скенере.

host

Чести проблеми на мрежи долазе од квара ДНС-а (Domain Name Service) који пресликава имена домена у ИП адресе. Једноставан начин да предузмете брзу претрагу ДНС-ова је команда **host(1)**. Приликом покретања ове команде, ваш рачунар ће предузети неколико уобичајених претрага ДНС-а и дати резултате.

```
darkstar:~# host www.slackware.com
www.slackware.com is an alias for slackware.com.
slackware.com has address 64.57.102.34
slackware.com mail is handled by 1 mail-mx.cwo.com.
```

dig

Сложеније претраге ДНС-а можете предузети помоћу алатке **dig(1)**. **dig** је „бог и батина“ када је решавање проблема у вези са ДНС-ом у питању. Овом алатком можете предузети практично било какву претрагу ДНС-а, од обрнуте претраге па до претраге у А, CNAME, MX, SP, TXT записа и још много тога. Постоји много команди и врста претраге у оваквим ситуацијама, али мап страна исписује само најкоришћеније.

```
darkstar:~# dig @207.69.188.185 www.slackware.com a

; <<>> DiG 9.4.3-P4 <<>> @207.69.188.185 www.slackware.com a
; (1 server found)
;; global options:  printcmd
;; Got answer:
;; ->>HEADER<<- opcode: QUERY, status: NOERROR, id: 57965
;; flags: qr rd ra; QUERY: 1, ANSWER: 2, AUTHORITY: 2, ADDITIONAL: 0

;; QUESTION SECTION:
;www.slackware.com.      IN      A

;; ANSWER SECTION:
www.slackware.com.     86400   IN      CNAME   slackware.com.
slackware.com.        86400   IN      A       64.57.102.34

;; AUTHORITY SECTION:
slackware.com.        86400   IN      NS      ns2.cwo.com.
slackware.com.        86400   IN      NS      ns1.cwo.com.

;; Query time: 348 msec
;; SERVER: 207.69.188.185#53(207.69.188.185)
;; WHEN: Sat Jul  3 16:25:10 2010
```

```
;; MSG SIZE rcvd: 105
```

Погледајмо опције које су коришћене изнад. Аргумент `@207.69.188.185` говори **dig**-у који ДНС сервер да стави у ред за чекање. Уколико исти није одређен, **dig** ће узети било који сервер излистан у `/etc/resolv.conf`. Аргумент `a` на крају представља врсту ДНС записа за претрагу. У овом случају ми тражимо „А“ запис који даје IPv4 адресу.

finger

finger(1) заправо није дијагностичка мрежна алатка колико је алатка за препознавање корисника на мрежи. користећи **finger**, можете да сакупите занимљиве и корисне информације о корисницима на серверима који покрећу **fingerd**(8) системске услуге. Данас мали број сервера нуди **fingerd**, али на онима који нуде, то може бити корисна алатка за праћење ваших пријатеља и сарадника.

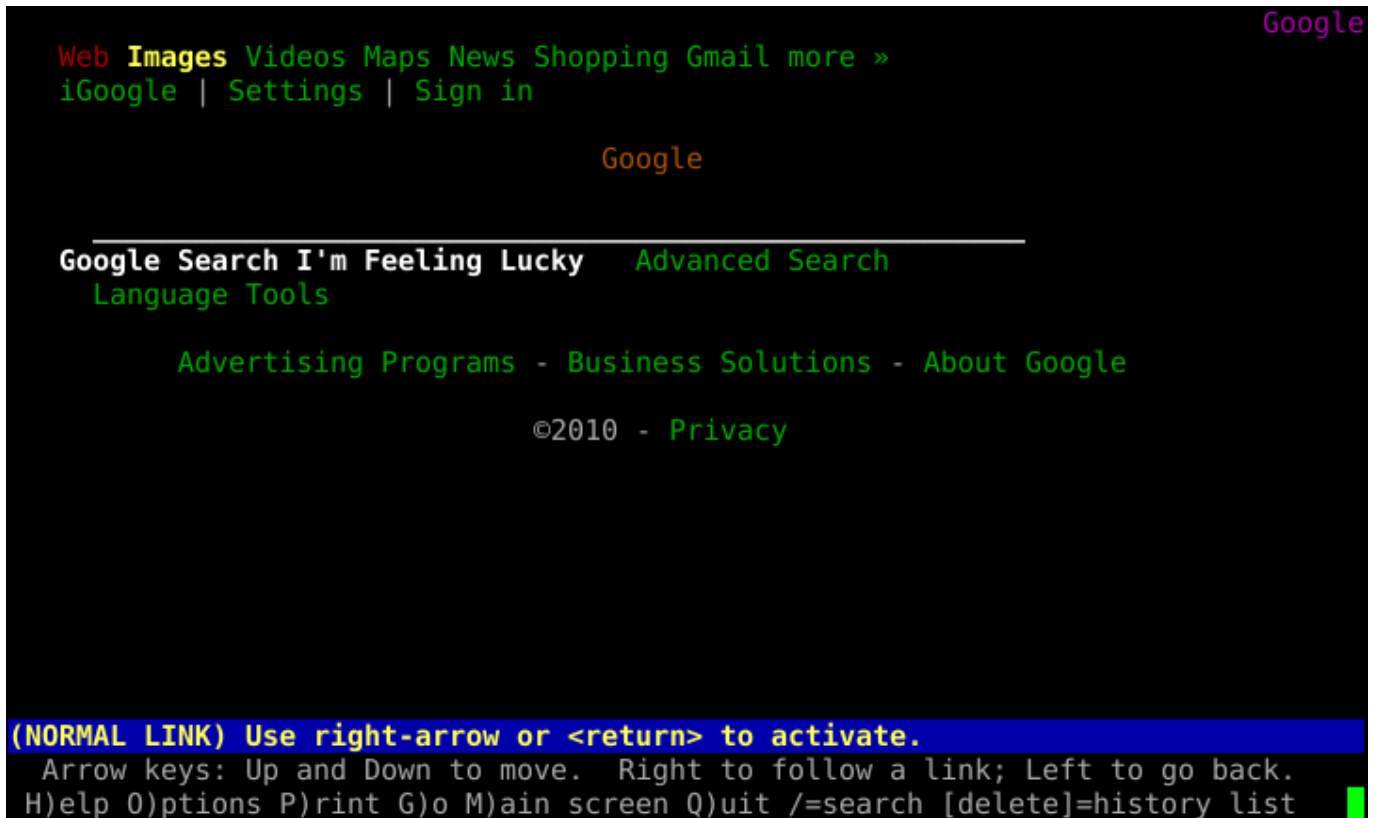
```
darkstar:~# finger alan@cardinal.lizella.net
[cardinal.lizella.net]
Login: alan                      Name: Alan Hicks
Directory: /home/alan            Shell: /bin/bash
Office: 478 808 9919, 478 935 8133
On since Wed Apr 13 17:43 (UTC) on pts/9 from
75-150-12-113-atlanta.hfc.comcastbusiness.net
    32 minutes 24 seconds idle
    (messages off)
On since Wed Apr 13 17:45 (UTC) on pts/10 from :pts/9:S.0
    48 minutes 56 seconds idle
Mail forwarded to alan@lizella.net
No mail.
No Plan.
```

Веб прегледачи

Слеквер укључује различите веб прегледаче. Уколико користите графичку радну површ, наћи ћете **Firefox**, **Seamonkey**, и друге са којима сте већ упознати, али шта је са приступом из командне линије? Срећом, и овде постоје бројни способни веб прегледачи.

lynx

Најстарији конзолни веб прегледач у Слекверу је **lynx**(1), веома способан веб прегледач у случају ограничења. **lynx** не подржава слике или јава скрипте; то је стриктно текстуални веб прегледач. Навигација се врши помоћу тастера (стрелица) на тастатури и, опционо, мишем. Иако му недостају подршке за многе ствари које имају други веб прегледачи, **lynx** је један од најбржих веб прегледача који ћете користити за сакупљање информација. На пример, аргумент `-dump` шаље форматирану веб страну директно у конзолу, одакле може бити прослеђена другом програму.



links

Алтернатива крцатија карактеристикама је популарни **links**(1), конзолни веб прегледач који подржава слике и нуди бољу табеларну визуелизацију од **lynx**-а. Као и код његовог претходника, и у **links**-у се навигација врши стрелицама на тастатури, а подржава и коришћење миша. За разлику од **lynx**-а, укључује изборник (једноставно кликните на највишу линију вашим мишем да бисте га активирали) и уопште боље форматира веб странице.

The Slackware Linux Project (p1 of 15)

The Slackware Linux Project 

News **Slackware 13.0 is released!** **2009-08-27**

Security After one of the most intensive

Advisories periods of development in

FAQ Slackware's history, the long

Book awaited stable release of Slackware

General Info 13.0 is ready. This release brings

Get Slack with it many major changes since

Install Help Slackware 12.2, including a

Configuration completely reworked collection of X

Packages packages (a configuration file for

ChangeLogs X is no longer needed in most

 cases), major upgrades to the

 desktop environments (KDE version

 4.2.4 and Xfce version 4.6.1), a

 new .txz package format with much

 better compression, and other

 upgrades all around -- to the

 development system, network

 services, libraries, and major

 applications like Firefox and

 Thunderbird. We think you'll agree

<http://www.slackware.com/index.html>

wget

За разлику од претходних прегледача. **wget**(1) није интерактиван. Уместо да приказује HTTP садржај, **wget** га преузима. Ово изузима „прегледање“ код прегледача. За разлику од режима слика који постоји у другим прегледачима, **wget** не форматира своја преузимања; већ копира садржај у датој форми са свим ознакама и бинарним подацима. Такође подржава неколико рекурзивних функција које могу ефектно да пресликају веб садржај у ваш рачунар. **wget** не мора да оперише искључиво на HTTP садржају; подржава и FTP и неколико других протокола.

```

darkstar:~# wget
ftp://ftp.osuosl.org/pub/slackware/slackware-current/ChangeLog.txt
--2010-05-01 13:51:19--
ftp://ftp.osuosl.org/pub/slackware/slackware-current/ChangeLog.txt
=> `ChangeLog.txt'
Resolving ftp.osuosl.org... 64.50.236.52
Connecting to ftp.osuosl.org|64.50.236.52|:21... connected.
Logging in as anonymous ... Logged in!
==> SYST ... done.      ==> PWD ... done.
==> TYPE I ... done.    ==> CWD /pub/slackware/slackware-current ... done.
==> SIZE ChangeLog.txt ... 75306
==> PASV ... done.     ==> RETR ChangeLog.txt ... done.
Length: 75306 (74K)

100%[=====>] 75,306          110K/s   in 0.7s

2010-05-01 13:51:22 (110 KB/s) - `ChangeLog.txt' saved [75306]

```


Клијенти за е-пошту

Слеквер такође укључује и разне клијенте за е-пошту. Уколико користите графичку радну површ, наћи ћете **Thunderbird**, **Kmail**, **sylpheed** и друге. Као и код веб прегледача, и овде имамо апликације које које функционишу унутар љуске. Када једном почнете да користите клијента за е-пошту у конзоли, можда никад више нећете пожелети да користите ништа друго; флексибилност и конфигурабилност могу вас учинити зависним.

pine

pine је један од најстаријих конзолних клијената за е-пошту који још опстаје и остаје један од најприлагођенијих кориснику. **pine** је настао на вашингтонском Универзитету (енгл. University of Washington) и носи са собом заштитни знак и лиценцу ауторског права па га је стога веома тешко користити. Срећом, 2005. је Универзитет сматрао погодним да га препише без заштитног знака и са отворенијом лиценцом, тако да је рођен **alpine**(1), **pine**-клон дистрибуиран са Слеквером.

Како бисте почели са коришћењем **alpine**-а, једноставно укуцајте **pine** у командну линију. Веома је једноставан за коришћење обзиром да се систем вођен изборником као и командна референца налазе на дну екрана. Погледајте и сами:

```
ALPINE 2.02(1266) MAIN MENU      Folder: INBOX  No Messages

?  HELP                Get help using Alpine
C  COMPOSE MESSAGE     Compose and send a message
I  MESSAGE INDEX       View messages in current folder
L  FOLDER LIST         Select a folder to view
A  ADDRESS BOOK        Update address book
S  SETUP               Configure Alpine Options
Q  QUIT                Leave the Alpine program

      Copyright 2006-2008 University of Washington
      Copyright 2009-2010 Re-Alpine Project
      [Folder "INBOX" opened with 0 messages]

? HELP                P PrevCmd      R RelNotes
O OTHER CMDS         > [ListFoldrs]  N NextCmd     K KBlock
```

Пре конфигурисања било ког клијента за е-пошту, требало би да прегледате документацију која се односи на ваш сервер за е-пошту, како бисте сакупили све релевантне информације о протоколима и сигурносним мерама које тај сервер користи. Ово ће вам омогућити да исправно конфигуришете **pine**. Подразумевано, **pine** ће проверити нову е-пошту испоручену поштанској услузи (енгл. mail service) која је покренута на вашем рачунару. Осим уколико користите такву поштанску услугу (многи је користе) да ово не представља оно што ви желите. Срећом, конфигурисање **pine**-а је једносмеран процес. Једноставно приступите [S]etup изборнику и изаберите [C]onfig опцију. Биће вам пружена могућност да унесете ваше име, путању до поште, СМТП сервер, и многе друге опције.

mutt

Неки корисници не воле **pine**. Желе већу контролу. Неки људи желе потпуну конфигурабилност клијента за е-пошту са подршком за прикључке и са ставом без бесмислица. Такви корисници користе **mutt**(1). **mutt** није прилагођен кориснику као **pine**, али је моћан. Нећете наћи командну референцу прилагођену кориснику на дну екрана јер **mutt** користи и последњи милиметар простора за дужност процесуирања поште. Његова подршка за карактеристике је проширива - слојевити екрани нису проблем за овог моћног мешанца! **mutt** можете да конфигуришете уређивањем фајла `.muttrc` који се налази у вашем домаћем директоријуму. И поред многих разних могућих конфигурационих опција, постоји и `man` страница за то, `muttrc(5)`. Можда ћете желети да је прочитате.

```
g:Quit d:Del u:Undel s:Save m:Mail r:Reply g:Group ?:Help
5424 Aug 19 slakmagik (3.9K) Re: [Slackbuilds-users] rc2 slac
5425 Aug 19 LukenShiro (3.0K) Re: [Slackbuilds-users] eric ide
5426 Aug 19 B Watson (3.8K) Re: [Slackbuilds-users] eric ide
5427 Aug 19 Marcin Herda (7.2K) Re: [Slackbuilds-users] i3 updat
5429 Aug 19 Binh Nguyen ( 26K) [Slackbuilds-users] My SlackBuil
5430 Aug 20 rudsonalves ( 77K) Re: [Slackbuilds-users] eric ide
5432 Aug 21 Nicolas Kovacs (3.3K) Re: [Slackbuilds-users] murrine-
5433 N Aug 21 Mr. B-o-B (3.3K) [Slackbuilds-users] unixODBC bui
5434 N Aug 21 Mikko Varri (2.9K) [Slackbuilds-users] REQUIRES inf
5435 N Aug 21 xgizzmo@slackbu (3.3K) Re: [Slackbuilds-users] REQUIRES
5436 N Aug 21 Mikko Varri (4.0K) Re: [Slackbuilds-users] REQUIRES
5437 N Aug 22 Christoph Willi (4.2K) Re: [Slackbuilds-users] REQUIRES
5438 N Aug 21 Robby Workman (5.2K) Re: [Slackbuilds-users] REQUIRES
5439 N Aug 21 King Beowulf (5.6K) [Slackbuilds-users] 13.37 nvidi
-Mutt: =slackbuilds-users [Msgs:5442 New:4 29M]-(date/date)--(100%)--
```

Коришћење **mutt**-а је јединствено јер је он у својој бити кориснички агент за пошту (Mail User Agent - MUA), што значи да је његова права намена читање и сортирање е-поште. Ово је изворно био једини његов посао, мада су неке додатне карактеристике као што су преузимање поште преко ПОПЗ-а или чак основни пренос порука преко SMTP-а нашле место у апликацији.

Као што је често случај са робусним конзолним апликацијама, конфигурационих опција је много, и не постоји *исправан* или *погрешан* начин за употребу **mutt**-а све док он постиже оно што ви од њега желите. Постоји једна ствар коју треба имати на уму и која се тиче обраде поште, а то је да су способности слања и примања поште ограничене. **mutt** се искључиво фокусира на сортирање, читање и креирање порука (поште) поред осталих традиционалних дужности оваквог програма. Ово је у складу са Јуникс филозофијом малих алата који извршавају један задатак веома добро и могу да се комбинују (или *повезу*) са другим алатима како би извршили било који задати посао.

Команде за навигацију у **mutt**-у су веома прилагодљиве, а уобичајене се могу видети куцањем `?` тастера.

mailx

Претходно описане апликације су сјајне, али шта ако желите само клијента за е-пошту којим се

не управља помоћу изборника? На срећу, **mailx** је спас за вас.

mailx је заснован на Berkley верзији mail команде, која се оригинално појавила у верзији 1 AT&T Јуникса. Може се користити интерактивно или неинтерактивно.

mailx чита пошту из реда за слање поште (mail spool) у вашем рачунару и приказује уобичајену комбинацију пошиљаоца, теме, статуса и величине у форми списка, остављајући корисника у интерактивном одзивнику (prompt). Заправо, ово вам може бити познато ако сте проверили вашу е-пошту одмах након инсталације Слеквера и прочитали поздравну поруку од Патрика Волкердинга.

```
darkstar:~# mailx
Heirloom mailx version 12.4 7/29/08.Type ? for help.
"/var/spool/mail/root": 2 messages 2 new
>N1 To rootThu Mar 10 23:33 52/1902Register with the Linux counter project
  N2 To rootThu Mar 10 23:35321/15417 Welcome to Linux (Slackware 14.0)!
?;
```

Да бисте прочитали поруку, унесите број поруке у одзивник. Ово приказује поруке користећи **more**, па да бисте видели наредну страну притисните тастер **ENTER**. Када дођете до краја поруке, притисните тастер **q** да бисте се вратили на списак порука или тастер **ENTER** да бисте прешли на наредну поруку.

Да видите списак доступних команди, притисните тастер **?**; користећи понуђене команде можете видети заглавља поште у реду за слање, одговорити на поруку, брисати поруку, сачувати је и извршити многе друге уобичајене задатке везано за е-пошту.

mailx је најмоћнији кад се користи када се користи у скриптовању. За све опције везано за **mailx** погледајте његову man страницу. Слање е-поште некеме је крајње једноставно и захтева само команду и одређену адресу дестинације.

```
darkstar:~$mailx bob@example.com
```

Након покретања команде, појавиће се интерактивни одзивник тему, текст (тело) поруке и крајњи знак (тачка на иначе празној линији).

Иначе, **mailx** може да се користи без икакве људске интервенције. Генерално, треба претпоставити да сваки атрибут који можете дефинисати у интерактивној љусци за **mailx**, може такође бити дефинисан док пишете скрипту или га користите као једну неинтерактивну команду.

```
darkstar:~$ mailx -n -s "Test message" bob@example.com < ~/message.txt
```

У овом примеру, садржај фајла *message.txt* може бити послат као текст поруке одређеном примаоцу. Притом није потребна никаква интеракција корисника.

Апсолутно је могуће послати е-пошту на овај начин у оквиру сопствене мреже. Али када је у питању излаз на интернет, обично је потребно још пар корака. Наравно, нарочито је уобичајено да постоји *smtp* сервер задужен за пријем ваше е-поште. Ово, такође, може бити одређено као

део **mailx** команде.

```
darkstar:~$env MAILRC=/dev/null
from="bob@example.com (Bob Dobbs)"
smtp=relay.example.com mail -n -s "Test message" connie@example.com <
~/message.txt
```

У овом примеру *MAILRC* променљивој је дата вредност */dev/null* како би прегазила све системске подразумеване вредности, дефинисан је *smtp* сервер као линија *FROM*:. Остатак команде је исти као кад користите **mailx** унутар рачунара или сопствене мреже.

Изнад свега, **mailx** је обично виђен као клијент за е-пошту са довољним минимумом карактеристика; ово је у суштини истина, али кад треба да скриптујете е-пошту која ће да шаље обавештења или поруке о важним ажурирањима, он постаје вреднији него потпуно интерактивне апликације попут **pine**-а или **mutt**-а.

ФТП клијенти

Много података се складишти на ФТП серверима широм света. Заправо, Слеквер Линукс је прво јавно понуђен путем ФТП-а и данас се дистрибуира у и том стилу. Већина слободно и софтвера отвореног кода се може преузети у облику извора или бинарних пакета путем ФТП-а, тако да је познавање оваквог начина добијања информација корисна вештина.

ftp

Најједноставнији ФТП клијент који долази уз Слеквер се једноставно зове **ftp**(1) и поуздан је за једноставно слање и примање података. **ftp** се повезује на ФТП сервер, пита вас за корисничко име и лозинку, и онда вам омогућује да нешто поставите на или преузмете са сервера. **ftp** није омиљен толико код искуснијих корисника због недостатака могућности, али остаје и даље zgodna алатка, и већина документације коју ћете наћи на мрежи упућује управо на њу.

Када ФТП сесија почне, бићете смештени у одзивник сличан оном у љусци. Одатле можете да мењате и листате директоријуме користећи команде „*cd*“ и „*ls*“, баш као у љусци. Поред тога, можете користити команду „*put*“ како бисте нешто отпремили на сервер, или команду „*get*“ како бисте нешто преузели са сервера. Уколико сте повезани на јавни ФТП сервер, желећете да користите „*анонимно*“ корисничко име, а за лозинку једноставно унесите вашу електронску адресу (или лажну).

```
darkstar:~$ ftp ftp.osuosl.org
Name (ftp.osuosl.org:alan): anonymous
331 Please specify the password.
Password: secret
230 Login successful.
Remote system type is UNIX.
Using binary mode to transfer files.
ftp> cd pub/slackware/slackware-current/
250 Directory successfully changed.
```

```
ftp> get ChangeLog.txt
local: ChangeLog.txt remote: ChangeLog.txt
200 PORT command successful. Consider using PASV.
150 Opening BINARY mode data connection for ChangeLog.txt (33967
bytes).
226 File send OK.
33967 bytes received in 0.351 secs (94 Kbytes/sec)
ftp> bye
221 Goodbye.
```

ncftp

ncftp(1) (прави назив је `nick-f-t-p`), је наследник **ftp**-а који је богатији могућностима, подржава завршавање тастером `TAB` и рекурзивно читавање. Аутоматски се повезује на сервер као анонимни корисник, осим ако нисте одредили друго корисничко име у командној линији аргументом `-u`. Главна предност у односу на **ftp** огледа се у могућности да шаљете и примате више фајлова одједном помоћу „`mput`“ и „`mget`“ команде. Уколико поставите аргумент `-R` у било којој команди, она ће рекурзивно отпремити податке у директоријум или их преузети из њега.

```
darkstar:~# ncftp ftp.osuosl.org
Logging in...
Login successful.
Logged in to ftp.osuosl.org.
ncftp / > cd pub/slackware/slackware-current
Directory successfully changed.
ncftp ...ware/slackware-current > mget -R isolinux
isolinux/README.TXT: 4.63 kB 16.77 kB/s
isolinux/README_SPLIT.TXT: 788.00 B5.43 kB/s
isolinux/f2.txt: 793.00 B5.68 kB/s
isolinux/initrd.img:13.75 MB 837.91 kB/s
isolinux/iso.sort:50.00 B354.50 B/s
isolinux/isolinux.bin:14.00 kB 33.99 kB/s
isolinux/isolinux.cfg: 487.00 B3.30 kB/s
isolinux/message.txt:760.00 B5.32 kB/s
isolinux/setpkg: 2.76 kB 19.11 kB/s
ncftp ...ware/slackware-current > bye
```

lftp

Последњи клијент кога ћемо поменути је **lftp**(1). Као и **ncftp**, подржава завршавање тастером `TAB` и рекурзивну активност, али има повољнију лиценцу. Уместо помоћу „`mget`“ и „`mput`“, све рекурзивне операције се врше командом „`mirror`“. „`mirror`“ има много опција, тако да је најбоље прочитати мап страницу и користити уграђену „`help`“ команду како бисте стекли увид у све детаље.

```
darkstar:~# lftp ftp.osuosl.org
lftp ftp.osuosl.org:~> cd /pub/slackware/slackware-current
```

```
cd ok, cwd=/pub/slackware/slackware-current
lftp ftp.osuosl.org:/pub/slackware/slackware-current> mirror isolinux
Total: 2 directories, 16 files, 1 symlink
New: 16 files, 1 symlink
14636789 bytes transferred in 20 seconds (703.7K/s)
lftp ftp.osuosl.org:/pub/slackware/slackware-current> bye
```

rsync

Да ли сте спремно за нешто занимљиво? Да ли се десило некад да вам треба само неколицина фајлова из великог директоријума, али нисте потпуно сигурни које фајлпве имате, а који су вам потребни? Можете да преузмете цео директоријум, али то је дуплирање посла. Можете ручно да бирате и изаберете оно што вам треба, али то је досадно. Можда сте преузели велики фајл као што је ИСО, али је нешто приликом преузимања пошло наопако? Нема смисла да поново преузimate цео фајл ако је само неколико бајтова оштећено. Укуцајте **rsync(1)**, брзу и свестрану алатку за копирање локалних и удаљених фајлова.

rsync користи неколицину једноставних, али веома ефикасних техника за утврђивање шта је све потребно изменити. Провером величине фајла и временске ознаке, она утврђује да ли су два фајла различита. Уколико је нешто измењено, она утврђује који се бајтови разликују, и једноставно преузима ту неколицину података уместо да преузима цео фајл. То је стварно чудо модерне технологије.

У својој најједноставнијој форми, **rsync** на протокол rsync сервера и преузима, поред списак фајлова и директоријума, и информације о њиховој величини, временским ознакама и друге информације. Она тада упоређује то са локалним фајловима (ако их има) како би утврдила шта треба да се пренесе. Биће синхронизовани само фајлови који се разликују. Додатно, она разбија велике фајлове на мање јединице и упоређује само те јединице користећи брзу и једноставну хеш-функцију. Све јединице које се поклапају се не пренесе, тако да се количина података који се морају копирати драстично смањује. **rsync** такође подржава компримовање (компресију), опширне излазе, уклањање фајлова, руковање дозволама и многе друге опције. За потпуни списак опција, мораћете да погледате man страницу, али смо овде припремили табелу најосновнијих опција.

Табела 16.1. rsync аргументи

-v	Појачана опширност
-c	Провера суме свих фајлова уместо ослањања на величину и временску ознаку
-a	Архивски режим (еквивалент -rlptgoD)
-e	Одређивање удаљене љуске за коришћење
-r	Рекурзивни режим
-u	Ажурирање - прескаче фајлове који су новији
-p	Сачуване дозволе
-n	Провера на суво - пробна провера без икаквих промена
-z	Компримовање - згодно за спорија мрежна повезивања

У складу са моћи и свестраношћу алатке **rsync**, она може бити позвана на више начина. Следећа два примара показују повезивање на протокол rsync сервера како би се примиле неке

информације и на други сервер путем ssh како би се шифровао пренос.

```
darkstar:~# rsync -avz rsync://ftp.osuosl.org/pub/slackware/slackware-  
current/ /src/slackware-current/  
darkstar:~# rsync -e ssh ftp.slackware.com:/home/alan/foo /tmp/foo
```

Навигација кроз поглавља

Претходно поглавље: [Бежично умрежавање](#)

Следеће поглавље: [Управљање пакетима](#)

Извори

- Првобитни извор: <http://www.slackbook.org/beta>
- Изворно писали Alan Hicks, Chris Lumens, David Cantrell, Logan Johnson

[slackbook](#), [networking](#), [mail clients](#), [web browsers](#), [rsync](#)

From:
<https://docs.slackware.com/> - **SlackDocs**

Permanent link:
https://docs.slackware.com/sr:slackbook:basic_networking_utilities

Last update: **2013/04/18 19:51 (UTC)**

