

Добавление мультибиблиотечности в Slackware x86_64

Статья содержит инструкции по созданию мультибиблиотечной Slackware64.

Мультибиблиотечная 64-битная система Linux способна исполнять как 32-битные, так и 64-битные программы. [Стандарт иерархии файловой системы](#) документирует оптимальный метод достижения чистого разделения между 64-битным и 32-битным программами на одной системе. Начав разработку «Slackware64» (официального порта на архитектуру [x86_64](#)), мы решили придерживаться этого стандарта. Поэтому Slackware64 была настроена на поиск 64-битных библиотек в каталогах `/lib64` и `/usr/lib64`. Вот почему я называю Slackware64 готовой к мультибиблиотечности — хотя 32-битные библиотеки будут искаться в `/lib` и `/usr/lib`, в поставке Slackware64 нет 32-битных программ. Требуется сделать ещё один шаг (вам, пользователю), прежде чем Slackware64 можно будет назвать «мультибиблиотечной».

Это достигается следующим образом:

1. Сначала нужно переключиться на мультибиблиотечные версии
 - `glibc` (такой `glibc`, который поддерживает исполнение как 32-ных, так и 64-битных бинарных файлов), и
 - `gcc` (способный компилировать в 32-битные бинарные файлы наравне с 64-битными).
2. Затем взять из 32-битной Slackware библиотеки и вместе с их 64-битными версиями установить их в 64-битной Slackware, что завершит процесс создания 32-битного программного слоя совместимости.

Когда вышла Slackware64, она имела преимущество перед прочими существовавшими 64-битными «форками». Последние добавляли 32-битный слой совместимости путём перекомпиляции множества своих пакетов как 32-битных бинарников. С другой стороны, Slackware — это дистрибутив, состоящий из 32-битного и 64-битного выпуска, разрабатываемых параллельно. Это означает, что вам не нужно компилировать 32-битные пакеты с нуля для добавления мультибиблиотечности в 64-битную систему. Можно просто взять их из дерева пакетов 32-битной Slackware!

Это было одной из причин не добавлять в Slackware64 полную мультибиблиотечность — мы создали необходимые условия, но если пользователю нужна мультибиблиотечность, то ему нужно действовать самостоятельно.

В разделе [ниже](#) я объясню, как взять 32-битный пакет Slackware (скажем, пакет «`mesa`») и перепаковать его содержимое в пакет «`mesa-compat32`», который можно установить непосредственно в Slackware64.



Slackware для архитектуры `x86_64` (или для краткости «Slackware64») является чистой 64-битной операционной системой, но легко обновляется до мультибиблиотечной. *Изначально в Slackware64 возможно компилировать и исполнять только 64-битные бинарные файлы.*

Преимущества мультибиблиотечной системы

Я приведу несколько примеров программ, которые требуют поддержки мультибиблиотечности на 64-битной Slackware, поскольку они не запускаются или не компилируются на Slackware64

без 32-битного слоя совместимости:

- [Wine](#)
Большинство программ для Windows по-прежнему 32-разрядные, для их запуска на Linux в Wine требуется 32-битная версия Wine.
- [VirtualBox](#)
Популярное программное обеспечение для виртуальных машин. Несмотря на открытый (частично) исходный код, все ещё нуждается в 32-битных библиотеках на 64-битной Slackware.
- [Steam](#)
Очень популярная игровая платформа по-прежнему требует [32-разрядного клиента](#). Большинство доступных игр также 32-разрядные.
- [Skype](#), [Citrix client](#), ...
Это проприетарные программы с закрытыми исходными кодами. Мы вынуждены зависеть от их разработчиков в части доступности 64-битных бинарников. Для этих программ пока подобного не случилось.

К счастью, поддержка 64 бит становится всё более распространённой. Довольно долго большим местом был Adobe, но в конце концов они выпустили свой плагин Flash для браузера в 64-битном варианте. Sun (ныне поглощённый Oracle-ом) выпустила 64-битную версию своего плагина Java для браузера. Эти два события послужили спусковым крючком для начала работы над Slackware64.

Получение мультибиблиотечных пакетов

Можете загрузить набор мультибиблиотечных пакетов и сценариев с моего сайта:
<http://slackware.com/~alien/multilib/> .

Наряду с несколькими файлами README (эта статья вики — расширенная версия одного из тех файлов) ниже каталога верхнего уровня «*multilib*» находятся подкаталоги для каждого 64-битного выпуска Slackware. Там же расположен каталог «*source*». Он содержит исходные тексты и сценарии SlackBuild.

Что вам действительно нужно — бинарные пакеты — доступны в каталоге `<номер_выпуска_slackware>` ниже каталога верхнего уровня. Каждый такой каталог содержит подкаталог «*slackware64-compat32*», где находится основной набор конвертированных 32-битных пакетов Slackware, готовых к установке на 64-битной Slackware.

Поддержка мультибиблиотечности в актуальном состоянии

Для поддержки актуальности советую обратить внимание на [ChangeLog](#) ([лента RSS](#)), которые я поддерживаю для моих мультибиблиотечных пакетов. Обычно обновляются пакеты *glibc* and *gcc* в течении дня после обновления их в Slackware.

Автоматизация:

1. Обратите внимание на [compat32pkg](#) от Sébastien Ballet, автоматизирующий процесс

наподобие slackpkg.

2. Если для управления пакетами предпочитаете slackpkg, стоит обратить внимание на [slackpkg+](#), расширение для slackpkg, управляющее пакетами, установленными из сторонних хранилищ, включая мультибиблиотечные пакеты. При правильной настройке, поддержка сводится к запуску:

```
# slackpkg update
# slackpkg upgrade multilib
# slackpkg install multilib
```

Последняя команда покажет новые «compat32» пакеты, например недавно добавленные llvm-compat32 и orc-compat32.

- Вот как выглядит типичная настройка для Slackware-current с использованием тестового хранилища KDE от Alien BOB. PKGS_PRIORITY задает приоритет пакетов gcc и glibc из мультибиблиотечного хранилища перед официальным деревом Slackware. Ключевое слово «multilib», которое задает имя хранилища, должно соответствовать используемому в приведенных выше командах «slackpkg». Слово «multilib» выбрано произвольно, с тем же успехом можно было везде использовать «compat32».

Ниже приведено примерное содержимое файла «/etc/slackpkg/slackpkgplus.conf»:

```
SLACKPKGPLUS=on
VERBOSE=1
ALLOW32BIT=off
USEBL=1
WGETOPTS="--timeout=5 --tries=1"
GREYLIST=on
PKGS_PRIORITY=( multilib restricted alienbob ktown )
REPOPLUS=( slackpkgplus multilib restricted alienbob ktown )
MIRRORPLUS['multilib']=http://bear.alienbase.nl/mirrors/people/alien/multilib/current/
MIRRORPLUS['alienbob']=http://bear.alienbase.nl/mirrors/people/alien/sbrepos/current/x86_64/
MIRRORPLUS['restricted']=http://bear.alienbase.nl/mirrors/people/alien/restricted_sbrepos/current/x86_64/
MIRRORPLUS['ktown']=http://bear.alienbase.nl/mirrors/alien-kde/current/latest/x86_64/
MIRRORPLUS['slackpkgplus']=http://slakfinder.org/slackpkg+/
```

Включение мультибиблиотечной поддержки в Slackware64

Примерные инструкции

Этот раздел содержит основные инструкции по добавлению полной поддержки мультибиблиотечности в вашу систему Slackware64. Если хотите разобраться в процессе более подробно или нужна информация о том, как компилировать 32-битные программы в

Slackware64, прочтите и последующие разделы.

Обратите внимание, знак «#» в начале команд означает *приглашение суперпользователя root*.

- Загрузите пакеты с моего сайта (я давал ссылку в [предыдущем разделе](#)), в примере ниже использована ссылка на зеркало. Допустим, используется Slackware 14.2. Выполните:

```
# SLACKVER=14.2
# mkdir multilib
# cd multilib
# lftp -c "open http://bear.alienbase.nl/mirrors/people/alien/multilib/
; mirror -c -e ${SLACKVER}"
# cd ${SLACKVER}
```

- Обновите пакеты 64-битной Slackware «*gcc*» и «*glibc*» моими мультибиблиотечными версиями.

Выполните команду

```
# upgradepkg --reinstall --install-new *.t?z
```

после перехода в каталог с загруженными пакетами.

Эта команда также установит дополнительный пакет «*compat32-tools*».

- Если загрузили и каталог *slackware64-compat32* (мой пример команды «*lftp*» делает это) — вам повезло, потому что я уже выполнил преобразование 32-битных пакетов! Всё, что нужно, это выполнить команду:

```
# upgradepkg --install-new slackware64-compat32/*-compat32/*.t?z
```

которая установит все 32-битные пакеты Slackware (или обновит их, если установлены более старые их версии, например, при обновлении до новой версии Slackware). Это всё!

- Если каталог *slackware64-compat32* отсутствует, то либо его не загрузили, либо зеркало его не содержало. В этом случае придётся выполнить конвертацию 32-битных пакетов самостоятельно. Несложно, но займёт какое-то время:
 - Быстрее всего, если у вас есть локальный каталог с оригинальными 32-битными пакетами Slackware (*локальное зеркало*). Купившие официальный DVD Slackware могут использовать его: он двусторонний, и 32-битная Slackware на одной из сторон. В этом примере будем считать, что локальное зеркало дерева 32-битной Slackware доступно в каталоге «*/home/ftp/pub/slackware/slackware-14.2/slackware/*». Непосредственно в нём должны быть подкаталоги «*a*», «*ap*», «*d*», «*l*», «*n*», «*x*». (Если смонтировали DVD Slackware, возможный каталог «*/media/SlackDVD/slackware/*», но в примерах команд ниже я его не буду использовать).
 - Создайте новый пустой каталог (назовём его «*slackware64-compat32*») и перейдите в него:

```
# mkdir slackware64-compat32 ; cd slackware64-compat32
```

- Выполните следующую команду для создания набора 32-битных пакетов совместимости, используя в качестве параметра каталог с официальными 32-битными пакетами Slackware:

```
# massconvert32.sh -i
/home/ftp/pub/slackware/slackware-14.2/slackware/
```

- Предыдущий шаг займёт какое-то время. По завершении установите 90Мб свежесконвертированных 32-битных пакетов Slackware, созданных в подкаталогах *текущего каталога*:

```
# upgradepkg --install-new *-compat32/*.t?z
```

- Закончили! Теперь можно загружать, устанавливать и запускать 32-битные программы. Не очень сложно, не так ли?

Если используете пакетный менеджер, как *slackpkg*, придётся добавить все пакеты *glibc* и *gcc* в его чёрный список. Если не принять подобных мер предосторожности, есть риск, что пакетный менеджер случайно заменит мультибиблиотечные версии версиями из оригинальной чисто 64-битной Slackware!

Если используете Slackware 13.37 или новее, тогда *slackpkg* поддерживает регулярные выражения в файле чёрного списка. В этом случае будет достаточно одной строки в `/etc/slackpkg/blacklist` для внесения в чёрный список всех моих пакетов (включая мультибиблиотечные пакеты *gcc* и *glibc* и все пакеты *compat32*):



```
[0-9]+alien
[0-9]+compat32
```

С другой стороны, если используете расширение *slackpkg* [slackpkg+](#), то **не** включайте эти пакеты в чёрный список, иначе *slackpkg+* не сможет ими управлять!

Если используете Slackware 13.1 или новее и загрузили пакет *compat32-tools* для этого выпуска, сценарий *massconvert32.sh* может загрузить 32-битные пакеты Slackware с удалённого веб-сервера, вместо локального зеркала Slackware или DVD. Используйте параметр «-u» для указания URL, как в примере ниже:



```
# massconvert32.sh -u
http://someserver.org/path/to/slackware-14.2/slackware
```

Подробные инструкции

Обновление *glibc* и *gcc*

Следующие пакеты *glibc/gcc* являются заменой, *не добавлением*, к стандартным пакетам Slackware. Для обновления до моих мультибиблиотечных версий пакетов *gcc* и *glibc* используйте программу «*upgradepkg*». Они нужны для исполнения (*glibc*) и сборки (*gcc*) 32-

битных программ на компьютере с 64-битной Slackware:

Slackware64 13.0

- Комплект компиляторов gcc:
 - gcc-4.3.3_multilib-x86_64-4alien.txz
 - gcc-g++-4.3.3_multilib-x86_64-4alien.txz
 - gcc-gfortran-4.3.3_multilib-x86_64-4alien.txz
 - gcc-gnat-4.3.3_multilib-x86_64-4alien.txz
 - gcc-java-4.3.3_multilib-x86_64-4alien.txz
 - gcc-objc-4.3.3_multilib-x86_64-4alien.txz
- Библиотеки GNU libc:
 - glibc-2.9_multilib-x86_64-3alien.txz
 - glibc-i18n-2.9_multilib-x86_64-3alien.txz
 - glibc-profile-2.9_multilib-x86_64-3alien.txz
 - glibc-solibs-2.9_multilib-x86_64-3alien.txz
 - glibc-zoneinfo-2.9_multilib-noarch-3alien.txz

Slackware64 13.1

- Комплект компиляторов gcc:
 - gcc-4.4.4_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-g++-4.4.4_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-gfortran-4.4.4_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-gnat-4.4.4_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-java-4.4.4_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-objc-4.4.4_multilib-x86_64-1alien.txz
- Библиотеки GNU libc:
 - glibc-2.11.1_multilib-x86_64-3alien.txz
 - glibc-i18n-2.11.1_multilib-x86_64-3alien.txz
 - glibc-profile-2.11.1_multilib-x86_64-3alien.txz
 - glibc-solibs-2.11.1_multilib-x86_64-3alien.txz
 - glibc-zoneinfo-2.11.1_multilib-noarch-3alien.txz

Slackware64 13.37

- Комплект компиляторов gcc:
 - gcc-4.5.2_multilib-x86_64-2alien.txz
 - gcc-g++-4.5.2_multilib-x86_64-2alien.txz
 - gcc-gfortran-4.5.2_multilib-x86_64-2alien.txz
 - gcc-gnat-4.5.2_multilib-x86_64-2alien.txz
 - gcc-java-4.5.2_multilib-x86_64-2alien.txz
 - gcc-objc-4.5.2_multilib-x86_64-2alien.txz
- Библиотеки GNU libc:
 - glibc-2.13_multilib-x86_64-7alien.txz
 - glibc-i18n-2.13_multilib-x86_64-7alien.txz
 - glibc-profile-2.13_multilib-x86_64-7alien.txz
 - glibc-solibs-2.13_multilib-x86_64-7alien.txz

Slackware64 14.0

- Комплект компиляторов gcc:
 - gcc-g++-4.7.1_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-gfortran-4.7.1_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-gnat-4.7.1_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-go-4.7.1_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-java-4.7.1_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-objc-4.7.1_multilib-x86_64-1alien.txz
- Библиотеки GNU libc:
 - glibc-2.15_multilib-x86_64-9alien.txz
 - glibc-i18n-2.15_multilib-x86_64-9alien.txz
 - glibc-profile-2.15_multilib-x86_64-9alien.txz
 - glibc-solibs-2.15_multilib-x86_64-9alien.txz

Slackware64 14.1

- До тех пор, пока отсутствует отдельный каталог «*current*», используйте файлы из каталога для наиболее свежего стабильного выпуска.
- Комплект компиляторов gcc:
 - gcc-4.8.2_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-g++-4.8.2_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-gfortran-4.8.2_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-gnat-4.8.2_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-go-4.8.2_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-java-4.8.2_multilib-x86_64-1alien.txz
 - gcc-objc-4.8.2_multilib-x86_64-1alien.txz
- Библиотеки GNU libc:
 - glibc-2.17_multilib-x86_64-10alien.txz
 - glibc-i18n-2.17_multilib-x86_64-10alien.txz
 - glibc-profile-2.17_multilib-x86_64-10alien.txz
 - glibc-solibs-2.17_multilib-x86_64-10alien.txz

Slackware64 14.2

- Комплект компиляторов gcc:
 - gcc-5.3.0_multilib-x86_64-3alien.txz
 - gcc-g++-5.3.0_multilib-x86_64-3alien.txz
 - gcc-gfortran-5.3.0_multilib-x86_64-3alien.txz
 - gcc-gnat-5.3.0_multilib-x86_64-3alien.txz
 - gcc-go-5.3.0_multilib-x86_64-3alien.txz
 - gcc-java-5.3.0_multilib-x86_64-3alien.txz
 - gcc-objc-5.3.0_multilib-x86_64-3alien.txz
- Библиотеки GNU libc:
 - glibc-2.23_multilib-x86_64-2alien.txz
 - glibc-i18n-2.23_multilib-x86_64-2alien.txz
 - glibc-profile-2.23_multilib-x86_64-2alien.txz
 - glibc-solibs-2.23_multilib-x86_64-2alien.txz

Slackware64 current

- Комплект компиляторов gcc:
 - gcc-7.1.0_multilib-x86_64-2alien.txz
 - gcc-brig-7.1.0_multilib-x86_64-2alien.txz
 - gcc-g++-7.1.0_multilib-x86_64-2alien.txz
 - gcc-gfortran-7.1.0_multilib-x86_64-2alien.txz
 - gcc-gnat-7.1.0_multilib-x86_64-2alien.txz
 - gcc-go-7.1.0_multilib-x86_64-2alien.txz
 - gcc-objc-7.1.0_multilib-x86_64-2alien.txz
- Библиотеки GNU libc:
 - glibc-2.25_multilib-x86_64-3alien.txz
 - glibc-i18n-2.25_multilib-x86_64-3alien.txz
 - glibc-profile-2.25_multilib-x86_64-3alien.txz
 - glibc-solibs-2.25_multilib-x86_64-3alien.txz



После обновления до gcc 7 пакета gcc-java больше не существует, так как его разработка прекращена.



Пакет `glibc-zoneinfo` не содержит кода и поэтому не входит в мультилиб. Этот пакет устанавливается из 64-битной Slackware.

Все версии Slackware

Есть один дополнительный пакет для установки программой «installpkg». Актуальная версия для каждого из выпусков Slackware может отличаться, но пакет находится в том же каталоге, что и мультибиблиотечные версии `gcc` и `glibc`:

- «32-битный инструментарий» (сценарий, облегчающий создание 32-битных пакетов)
 - compat32-tools-3.7-noarch-1alien.tgz

Добавление 32-битных библиотек Slackware

Обновление `glibc` и `gcc`, описанное в предыдущем разделе, делает из «готовой к мультибиблиотечности» действительно «мультибиблиотечную» систему.

Теперь всё, что осталось — это установить 32-битные версии системных компонент Slackware, чтобы установленные и/или компилируемые в последующем программы смогли найти все необходимые им 32-битные библиотеки.

Это несколько сложнее, чем взять пакеты из 32-битной Slackware и установить их в Slackware64:

- Сперва нужно разобраться с одинаковыми именами пакетов (два пакета «mesa», два пакета «zlib» и т. д.), которые создадут путаницу для вас и для пакетного менеджера *slackpkg*.
- Кроме того, если 32-битный пакет содержит бинарные файлы в (вроде `/usr/lib/foo`), одноимённые 64-разрядные файлы будут перезаписаны при установке поверх 32-битного пакета и наоборот. Если такое случится, система будет серьёзно попорчена.

Потребуется дополнительные меры предосторожности для удаления ненужных/нежелательных файлов из 32-битных пакетов перед их установкой. Нужны 32-битные пакеты, которые не конфликтуют с тем, что уже есть в 64-битной Slackware. Отсюда и название «32-битный пакет совместимости».

Я решил, что если 32-битные пакеты совместимости для Slackware буду делать я сам, это будет пустой тратой загрузочного канала. В конце концов, вероятно, у вас уже есть купленный DVD Slackware 14.2, то есть уже имеется в наличии и 64-битная, и 32-битная версии Slackware... в противном случае дерево пакетов 32-битной Slackware, безусловно, доступно для свободной загрузки 😊

Вместо этого я написал несколько сценариев (часть кода написана Fred Emmott для небезызвестной [Slamd64](#)) и обернул их в пакет «*compat32-tools*». Их назначение — позволить вам самостоятельно извлечь необходимое из произвольного 32-битного пакета Slackware и использовать его для создания нового пакета, который можно безопасно устанавливать на 64-битной Slackware.

Пакет «*compat32-tools*» требует некоторых пояснений.

Прочтите подробный файл «*README*» в каталоге `/usr/doc/compat32-tools-*/`, он станет хорошим подспорьем. Пакет устанавливает три полезных сценария:

- */etc/profile.d/32dev.sh*

Это тот же сценарий, что и в *Slamd64*. Он перенастраивает переменные окружения для облегчения компиляции 32-битных программ (путем установки предпочтений 32-битному компилятору и библиотекам перед 64-битными версиями)

- *convertpkg-compat32*

Этот сценарий принимает 32-битный пакет Slackware и собирает на его основе пакет «*compat32*», который можно безопасно установить (при помощи «*installpkg*») на Slackware64, параллельно с 64-битной версией того же самого пакета. Например, допустим, потребовались 32-битные библиотеки из пакета «mesa». Берём пакет «mesa» из 32-битной Slackware (`x/mesa-7.5-i486-1.txz`) и выполняем

```
# convertpkg-compat32 -i /path/to/mesa-7.5-i486-1.txz
```

который создаст новый пакет `mesa-compat32-7.5-x86_64-1compat32.txz`. Этот новый пакет (созданный в каталоге `/tmp`, если не указали другой каталог) основан на прежнем 32-битном пакете, но не содержит лишнего. Смена базового имени пакета (*mesa* на *mesa-compat32*) позволяет установить этот новый пакет в Slackware64, где он сможет сосуществовать с 64-битным пакетом *mesa* не перезаписывая его файлы.

Временные файлы, оставленные сценарием в каталоге «`/tmp/package-<prgnam>-compat32`», можно удалить.

- *massconvert32.sh*

Этот сценарий содержит внутренний список пакетов, которые я считаю основой 32-

битной Slackware. Он использует упомянутый выше сценарий `convertpkg-compat32` для конвертации пакетов по внутреннему списку в `«-compat32»`.

Этот сценарий достаточно запустить один раз, например, как показано ниже (в примере считается, что 32-битный DVD Slackware смонтирован в `/mnt/dvd`):

```
# massconvert32.sh -i /mnt/dvd/slackware -d ~/compat32
```

В результате примерно 150 МБ новых пакетов будут записаны во вновь созданный каталог `~/compat32` (имя каталога выбрано для примера и, конечно, может быть произвольным). Эти пакеты содержат 32-битный костяк мультибиблиотечной системы Slackware64.

Установите их при помощи `«installpkg»`, и они обеспечат вам достаточно полный 32-битный слой совместимости поверх Slackware64:

```
# installpkg ~/compat32/*/*.t?z
```

Конечно, при обновлении с предыдущих версий этих пакетов (например, при обновлении 64-битной Slackware до новой версии) нужно использовать `«upgradepkg --install-new»` вместо `«installpkg»`:

```
# upgradepkg --install-new ~/compat32/*/*.t?z
```

Параметр `«--install-new»` нужен, чтобы добавленные в новую версию Slackware новые пакеты `compat32` были установлены.

При установке пакетов `compat32` можно заметить сообщения об отсутствующих файлах в `/etc`. Так задумано, игнорируйте эти ошибки. Эти сообщения вызваны тем фактом, что файлы в `/etc` удаляются из пакетов `«-compat32»` при конвертации (за исключением `rango` и `gtk+2`). Я полагаю, что файлы в `/etc` уже установлены оригинальными 64-битными пакетами.

Вот пример подобных «ошибок» для пакета `cups-compat32`:



```
Executing install script for cups-compat32-1.3.11-x86_64-1.txz.
install/doinst.sh: line 5: [: too many arguments
cat: etc/cups/interfaces: Is a directory
cat: etc/cups/ppd: Is a directory
cat: etc/cups/ssl: Is a directory
cat: etc/cups/*.new: No such file or directory
cat: etc/dbus-1/system.d/cups.conf.new: No such file or
directory
chmod: cannot access `etc/rc.d/rc.cups.new': No such file or
directory
cat: etc/rc.d/rc.cups.new: No such file or directory
Package cups-compat32-1.3.11-x86_64-1.txz installed.
```



Если собрались использовать сценарий `convertpkg-compat32` для конвертации в пакет `-compat32` пакета **не из Slackware**, настоятельно не рекомендую этого



делать. Сценарий написан для единственной цели — сделать 32-битные версии официальных бинарных файлов/библиотек Slackware доступными для мультибиблиотечной установки. Поэтому сценарий оставляет в 32-битном пакете только необходимое для слоя совместимости, полагая, что всё остальное установлено в составе 64-битного пакета.

Если вы загрузили 32-битный пакет не-для-Slackware и хотите использовать его в Slackware64, в подавляющем большинстве случаев наилучшим вариантом будет загрузка исходного кода и сборка 64-битной версии пакета. Либо *устанавливайте оригинальный 32-битный пакет* вместо того, чтобы «конвертировать его» и затем запускать из командной строки для выяснения недостающих 32-битных библиотек, которые, возможно, придётся извлекать из официальных пакетов Slackware.

Запуск 32-битных программ

Когда подготовка системы согласно приведённым выше инструкциям завершена, запуск скомпилированных 32-битных программ несложен. Просто загрузите, установите и запускайте!

Время от времени могут попадаться программы, требующие определённых 32-битных библиотек, которых нет в системе. В этом случае найдите, какой пакет в 32-битной Slackware содержит отсутствующую библиотеку. Используйте сценарий «*convertpkg-compat32*» для конвертации исходного 32-битного пакета и установите полученный 32-битный «*-compat32*» пакет в Slackware64.

Компилирование 32-битных программ

Если нужно скомпилировать 32-битную программу (wine и grub — пара примеров исключительно 32-битных программ с открытым исходным кодом), сперва настройте окружение суперпользователя root запуском следующей команды:

```
# . /etc/profile.d/32dev.sh
```

Обратите внимание на точку в начале строки — это тоже часть команды. Использование точки эквивалентно команде source.

Запуск команды изменяет или создаёт несколько переменных окружения. В результате при компиляции 32-битные версии бинарных файлов получают приоритет над 64-битными — будет запускаться 32-битная компиляция. Изменения действуют до выхода (logout) из шелла суперпользователя root.

В этом изменённом окружении возможно использовать стандартные SlackBuild-ы для сборки 32-битных пакетов для Slackware64. Несколько важных замечаний:

1. Необходимо устанавливать переменную ARCH в значение «i486», поскольку компилируется 32-битная программа хотя бы и на 64-битной системе! Это относится к *тройке* «\$ARCH-slackware-linux», обычно используемой в команде «configure».
2. В качестве исключения, компилировать пакет «wine» необходимо с «ARCH=x86_64»,

поскольку он будет установлен непосредственно на мультибиблиотечный компьютер без преобразования в пакет «compat32».

3. Для установки этого 32-битного пакета на мультибиблиотечную Slackware64, его нужно преобразовать в совместимый пакет «compat32»:

```
# convertpkg -compat32 -i /path/to/your/fresh/foo-VERSION-i486-BUILD.txz
# upgradepkg --install-new /tmp/foo-compat32-VERSION-x86_64-
BUILDcompat32.txz
```

Предостережения

- После установки пакетов «-compat32» возможно потребуется переустановить бинарные драйверы видеокарт *Nvidia* или *Ati* для X.Org. Эти пакеты драйверов содержат одновременно 64-битные и 32-битные библиотеки для максимальной пользы на 64-битной мультибиблиотечной ОС. Если установили файлы драйвера для обеих архитектур, пакет «mesa-compat32» перезапишет некоторые из 32-битных библиотечных файлов.

С другой стороны, если были установлены *только* 64-битные библиотеки драйвера для видеокарты *Nvidia/Ati*, рекомендуется после установки *мультибиблиотечных* пакетов переустановить пакет бинарного драйвера. На этот раз выберите также и установку 32-битных файлов.

Графическим 32-битным приложениям, запускаемым на мультибиблиотечной системе, потребуются 32-битные библиотеки драйвера. Если не установить нужные файлы, возможны сбои.

- Если соберётесь компилировать собственное 64-битное ядро, удостоверьтесь, что будет скомпилирована возможность 32-битной эмуляции, иначе мультибиблиотечность волшебным образом отключится. Требуемый параметр настройки ядра:

CONFIG_IA32_EMULATION

Пакеты, преобразованные massconvert32.sh

Вот список пакетов, преобразованных в «-compat32» версии сценарием `massconvert32.sh`. Отметьте, что некоторые из этих пакетов не входят в Slackware 13.0 или 13.1, они были добавлены в более поздних версиях Slackware, и поэтому станут причиной сообщения «* **FAIL: package 'package_name' was not found!**» («* СБОЙ: пакет 'имя_пакета' не найден!») при запуске сценария на ранних версиях Slackware.

```
# Набор A/:
aaa_elflibs
attr
bzip2
cups
cxxlibs
dbus
```

```
e2fsprogs
eudev
libgudev
openssl-solibs
udev
util-linux
xz

# Набор AP/:

cups
cups-filters
flac
mariadb
mpg123
mysql
sqlite

# Набор D/:

libtool
llvm
opencl-headers

# Набор L/:

SDL2
alsa-lib
alsa-oss
alsa-plugins
atk
audiofile
cairo
dbus-glib
elfutils
esound
expat
ffmpeg
fftw
freetype
fribidi
gamin
gc
gdk-pixbuf2
giflib
glib2
gmp
gnome-keyring
gtk+2
gst-plugins-base
gst-plugins-base0
```

gst-plugins-good
gst-plugins-good0
gst-plugins-libav
gstreamer
gstreamer0
hal
harfbuzz
icu4c
jasper
json-c
lame
lcms
lcms2
libaio
libart_lgpl
libasyncns
libclc
libedit
libelf
libexif
libffi
libglade
libgphoto2
libidn
libieee1284
libjpeg
libjpeg-turbo
libmng
libmpc
libnl3
libnotify
libogg
libpcap
libpng
libsamplerate
libsndfile
libtasn1
libtermcap
libtiff
libunistring
libusb
libvorbis
libxml2
libxslt
lzo
ncurses
ocl-icd
openjpeg
orc
pango
popt

```
pulseaudio  
python-six  
qt  
readline  
sbc  
sdl  
seamonkey-solibs  
speexdsp  
startup-notification  
svgalib  
v4l-utils  
zlib
```

```
# Набор N/:
```

```
curl  
cyrus-sasl  
gnutls  
libgcrypt  
libgpg-error  
libtirpc  
nettle  
openldap-client  
openssl  
p11-kit  
samba
```

```
# Набор X/:
```

```
fontconfig  
freelut  
glew  
glu  
libFS  
libICE  
libSM  
libX11  
libXScrnSaver  
libXTrap  
libXau  
libXaw  
libXcomposite  
libXcursor  
libXdamage  
libXdmpc  
libXevie  
libXext  
libXfixes  
libXfont  
libXfont2  
libXfontcache
```

```
libXft
libXi
libXinerama
libXmu
libXp
libXpm
libXprintUtil
libXrandr
libXrender
libXres
libXt
libXtst
libXv
libXvMC
libXxf86dga
libXxf86misc
libXxf86vm
libdmx
libdrm
libepoxy
libfontenc
libinput
libpciaccess
libva
libva-intel-driver
libvdpau
libxcb
libxshmfence
mesa
pixman
vulkan-sdk
xcb-util

# Набор XAP/:

sane
```

Зеркала мультибиблиотек

Загрузить мультибиблиотечные пакеты можно (как минимум) по этим адресам:

- <http://slackware.com/~alien/multilib/>
- <http://bear.alienbase.nl/mirrors/people/alien/multilib/>
- <http://slackware.uk/people/alien/multilib/>
- <http://alien.slackbook.org/slackware/multilib/>
- <http://slackbuilds.org/mirror/alien/multilib/>

Сторонние инструменты поддержки

- Sébastien Ballet написал инструмент *compat32pkg*. На [его сайте](#) *compat32pkg* доступен для загрузки как и обширная документация по его использованию в Slackware64. Цитата с сайта:
«*Compat32pkg* — это автоматический инструмент, предоставляющий всё необходимое для управления (конвертации, установки, обновления, удаления) 32-битной части мультибиблиотечной *slackware-64* от AlienBob-a, а также всех 32-битных пакетов из *Slackware-32*, в которых у пользователей 64-битного окружения может возникнуть потребность, таких как *firefox*, *seamonkey*, *jre*, ...»
- Написанный Matteo Rossini (ник *zerouno*) с правками (в частности) от Sébastien Ballet [slackpkg+](#). Это плагин для [slackpkg](#) из Slackware, добавляющий возможность установки пакетов из внешних (сторонних) неофициальных репозиторий Slackware. Он хорошо подходит для добавления мультибиблиотечности в вашу 64-битную Slackware и поддержания её в актуальном состоянии.

Переводы

- Bruno Russo перевёл эту статью на португальский (бразильский):
http://www.brunorusso.eti.br/slackware/doku.php?id=multilib_para_o_slackware_x86_64
- Mehdi Esmaeelpour перевёл статью на персидский:
<http://www.slack-world.com/index.php/articles/43-general-system/85-multilib-slackware64>
- Patrick FONIO и Sebastien BALLEТ перевели статью на французский:
<http://wiki.slackware-fr.org/avance:articles:slackware64-multilib>

Благодарности

- Большое спасибо Fred Emmott, создателю Slamd64 — оригинального неофициального 64-битного форка Slackware. Хотя Slackware64 и не основана на его работе, большая часть моих знаний про настройку 32-битной части мультибиблиотечного Linux из его записок в Slamd64.
Заметьте, что в Slamd64 имеются отдельные мультибиблиотечные 64-битные и 32-битные пакеты *gcc/glibc*. Тем не менее, я считаю, что правильнее сохранять эти основные мультибиблиотечные пакеты неразделёнными. Я последовал концепции, используемой в пакете *binutils* из самой Slackware64, который сочетает 64-битные и 32-битные мультибиблиотечные возможности в едином пакете.
- Cross Linux From Scratch.
Вики CLFS (<http://trac.cross-lfs.org/wiki/read#ReadtheCrossLinuxFromScratchBookOnline>) из разряда «обязательно к прочтению», если хотите разобраться с портированием Linux на новую архитектуру. Там я позаимствовал несколько идей, концепций и патчей при создании Slackware64 с нуля, и опять, когда я создавал с нуля свои мультибиблиотечные пакеты *gcc/glibc* (мой README по мультибиблиотечности-с-нуля доступен в каталоге `./source`).

Удачи!

Эрик

Источники

- Оригинальная статья Eric Hameleers:
<http://alien.slackbook.org/dokuwiki/doku.php?id=slackware:multilib>
- Перевод на русский: [Serg Bormant](#)

[slackware](#), [multilib](#), [author alienbob](#), [translator bormant](#)

From:
<https://docs.slackware.com/> - **SlackDocs**

Permanent link:
<https://docs.slackware.com/ru:slackware:multilib>

Last update: **2017/07/07 19:40 (UTC)**

