

Construindo um pacote

Este é um esboço para a criação de pacotes do Slackware. Algumas etapas podem não ser necessárias, algumas etapas podem estar ausentes. Use a página de discussão para notas secundárias, como usar [slacktrack](#) (quando o DESTDIR falha) e outros utilitários como o checkinstall.

A maneira boa e decente

Configure e compile a fonte como você costuma fazer:

```
./configure --prefix=/usr --localstatedir=/var --sysconfdir=/etc  
make
```

Disponibilize um diretório de destino temporário:

```
mkdir /tmp/build
```

Instale no diretório temporário:

```
make install DESTDIR=/tmp/build
```

Agora, libere libs/bins dentro do diretório temporário:

```
strip -s /tmp/build/usr/lib/* /tmp/build/usr/bin/*
```

Você também quer ter certeza de que qualquer coisa em `<tt>/usr/man</tt>` seja no formato gzip antes de você fazer o pacote:

```
gzip -9 /tmp/build/usr/man/man?/*.*
```

Crie o diretório `<tt>install</tt>`, onde a descrição e o script de instalação serão armazenados:

```
cd /tmp/build  
mkdir install  
cd install
```

One-liner (para as pessoas do copiar e colar):

```
cd /tmp/build; mkdir install; cd install
```

Usar um editor de texto (ou [esta ferramenta](#)), criar um arquivo chamado [slack-desc](#) e preencha com o seguinte conteúdo:

[slack-desc](#)

```

|-----handy-ruler-----|-----|
-----|
appname: appname (Short description of the application)
appname:      <this line is generally left blank>
appname: Description of application - this description should be
fairly
appname: in-depth; in other words, make it clear what the package does
(and
appname: maybe include relevant links and/or instructions if there's
room),
appname: but don't get too verbose.
appname: This file can have a maximum of eleven (11) lines of text
preceded by
appname: the "appname: " designation.
appname:
appname: It's a good idea to include a link to the application's
homepage too.
appname:
```

A string “appname” deve corresponder exatamente à parte do nome do aplicativo do pacote do Slackware (por exemplo, um pacote intitulado “gaim-1.5-i486-1.tgz” deve ter um arquivo slack-desc com a string <appname> de “gaim:” em vez de “Gaim:” ou “GAIM:” ou outra coisa.

A primeira linha deve mostrar o nome do aplicativo seguido por uma breve descrição (entre parênteses).

Crie o pacote atual:

```
cd /tmp/build
makepkg ../app-version-arch-tag.tgz
```

(Os traços devem aparecer como acima, portanto, se a versão tiver uma subversão como “1.0 RC2”, certifique-se de usar 1.0_RC2 e não 1.0-RC2. A arquitetura deve ser algo como “i486” por exemplo. A tag deve consistir no número de compilação e seus iniciais, por ex. 1zb para a primeira build de Zaphod Beeblebrox, 2zb para sua segunda build, etc. Pacotes slackware oficiais possuem apenas números como tags.)

Quando solicitado a recriar links simbólicos, clicar em <tt>Sim</tt>
 Quando solicitado a redefinir as permissões, clicar em <tt>Não</tt>

*Nota: Usar o **makepkg -l y -c n** lhe dará o mesmo comportamento que responder sim à questão dos links simbólicos, e não à pergunta de permissões.*

Se tudo correu bem, agora você pode instalar o pacote. `cd .. installpkg app-version-arch-tag.tgz`

O caminho "Eu não tenho tempo"

Felizmente, o Slackware também é bastante flexível. Se você não se importa muito com o que é a fonte (cuidado!) que você está compilando, você pode gravar alguns estágios e fazer algo assim:

```
./configure --prefix=/usr
make install DESTDIR=$(pwd)/PACKAGE
cd $(pwd)/PACKAGE
makepkg -l y -c n ../app-version-arch-tag.tgz
installpkg ../app-version-arch-tag.tgz
```

Naturalmente, você terá um pacote sem descrição, (provavelmente) páginas man descompactadas e binários não-fixados.

Fontes

- * Fonte original: http://www.slackwiki.com/Building_A_Package
- * Contribuição de [arfon](#)

[howtos](#), [software](#), [makepkg](#), [package management](#), [author slackwiki](#)

From:
<https://docs.slackware.com/> - **SlackDocs**

Permanent link:
https://docs.slackware.com/pt-br:howtos:slackware_admin:building_a_package

Last update: **2019/08/28 11:23 (UTC)**

