

KDE

K Desktop Environment Software Compilation (KDE SC) é um [ambiente de área de trabalho](#) que fornece ao usuário uma experiência gráfica completa e inclui um grande número de aplicativos, desde navegador a software de edição de fotos. O KDE é baseado no Qt toolkit.

Introdução

Instalação

Nova instalação

O KDE está incluído nas mídias oficiais de instalação do Slackware e é o ambiente padrão se você realizar uma instalação completa.

Durante o processo [instalação](#), certifique-se de selecionar a série de pacotes KDE (e KDEI para suporte a idiomas internacionais, se necessário).

Adicionando o KDE a uma instalação existente

Se o KDE não foi selecionado durante o processo de instalação, ele pode ser instalado mais tarde usando o programa `slackpkg` da seguinte forma:

```
darkstar~# slackpkg install kde
```

Todos os pacotes no ramo KDE serão selecionados para instalação. Você pode desmarcar pacotes individuais que deseja pular durante a instalação, antes de pressionar **ENTER** para iniciar a instalação de fato.

Pacotes personalizados

Se você deseja usar uma versão mais recente do KDE do que o branch estável ou current, você pode usar alguns pacotes mais atualizados. O diretório [ktown](#) de AlienBob fornece a coleção de software mais recente e as etapas necessárias para realizar a instalação. Lembre-se de que esses pacotes não são oficialmente suportados pelo Slackware.

Configuração

Unificação de visual

Os aplicativos que não são do KDE serão revertidos para a aparência e comportamento GTK genérico

e não terão o mesmo estilo visual dos pacotes do KDE.

Como uma solução alternativa, existem alguns pacotes que estão disponíveis para ajudar a unificar a aparência e comportamento entre os aplicativos KDE e não KDE:

kde44-oxygen-molecule

Pode ser instalado a partir do [Slackbuild](#). Após a instalação, vá para Configurações do sistema → Aparência do aplicativo → Cores e selecione oxygen-molecule_3.

Para fazer aplicativos não-KDE lerem esta configuração, crie um novo arquivo chamado .gtkrc-2.0 em seu diretório inicial e preencha-o com:

```
include "/usr/local/share/themes/kde44-oxygen-molecule/gtk-2.0/gtkrc"
style "user-font"
{
}
widget_class "*" style "user-font"
gtk-theme-name="kde44-oxygen-molecule"
gtk-font-name="fontname fontsize" // (por exemplo: "Sans 10")
```

Às vezes, o mesmo arquivo precisa ser nomeado “.gtkrc-2.0-kde4”, portanto, é uma boa prática ter os dois arquivos:

```
darkstar ~ # ln -s .gtkrc-2.0 .gtkrc-2.0-kde4
```

Configuração de teclado

Se desejar configurar seu teclado, por favor olhe a página [configuração do teclado no KDE](#).

Troubleshooting

External links

- [What about switching to KDE4 ? \(em francês\)](#)

Apresentando o KDE4 para iniciantes e explicando todas as peculiaridades que você precisa entender para poder usá-lo na produção. O artigo é baseado em um sistema Slackware 13.37 padrão, então tudo funciona como está. Este é um artigo de seis páginas de Kiki Novak, escrito em francês e publicado na revista impressa francesa *Planète Linux* (66ª edição, setembro-outubro de 2011). **Nota importante do autor:** Detenho os direitos deste artigo, por isso decidi criar um link para ele aqui. Sinta-se à vontade para canibalizá-lo como desejar: pegue pedaços dele, inclua-o parcialmente ou como um todo no wiki, traduza-o, etc. Para tornar a tarefa mais fácil para você, aqui está um [link](#) para um arquivo compactado em formato ZIP contendo todos os arquivos individuais usados na produção do artigo, como o texto original em formato ODT, e uma dezena de capturas de tela em formato PNG. Aproveite; o)

translator carriunix

From:
<https://docs.slackware.com/> - **SlackDocs**

Permanent link:
<https://docs.slackware.com/pt-br:slackware:kde>

Last update: **2021/07/19 01:34 (UTC)**

